



Momus Schloss-Spiel

Momu, das Schloss-Maskottchen, lädt Euch zu einem Wettlauf im Schloss ein. Wer als erstes im Turmzimmer ist, hat gewonnen. Das Spielfeld könnt Ihr auch ausmalen. Achtet dabei darauf, dass man die Zahlen immer noch gut lesen kann! Zum Spielen braucht Ihr einen Würfel und pro Person eine Spielfigur. Auf einigen Feldern bekommt man durch die Schlossbewohner Unterstützung. Auf anderen wird man aufgehalten oder muss ein Stück zurück.

Viel Spaß!

- 4 Die Ritterrüstung verrät dir eine Abkürzung. Gehe zu Feld 11.
- 7 Du verläufst dich im dunklen Keller. Setze eine Runde aus.
- 10 Die Maus zeigt dir einen geheimen Weg. Gehe zu Feld 26.
- 12 Du hast zu viel gespeist. Setze eine Runde aus.
- 14 Die Wendeltreppe führt dich zu Feld 15.
- 17 Im Festsaal ist großer Tanz. Du hast leider keine Einladung. Gehe zurück zum Start.
- 21 Du genießt den Ausblick in den Schlossgarten. Setze eine Runde aus.
- 23 Im Frauenzimmer findest du einen alten Würfel. Würfle noch einmal.
- 25 Herzog Ulrich ruft aus seinem Bild: „Wer läuft denn hier im Schloss?“ Setze eine Runde aus.
- 27 Momu fliegt dich auf's Dach zu Feld 32.
- 30 Auf dem Dachboden erschreckt dich eine Spinne. Du läufst zurück bis Feld 19.
- 33 Du rutschst das Türmchen herunter bis Feld 24.
- 35 Herzlichen Glückwunsch! Du bist im Turmzimmer angekommen!

Idee & Grafik:
Rica Bünning



STAATLICHE SCHLÖSSER, GÄRTEN
UND KUNSTSAMMLUNGEN
MECKLENBURG-VORPOMMERN